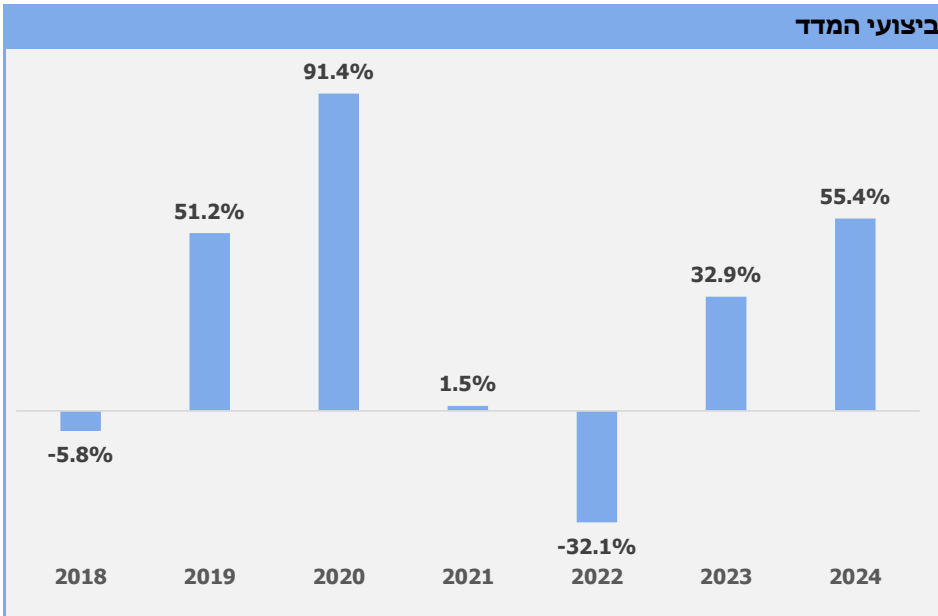


המדד כולל מניות של חברות גלובליות המפתחות משחקי רשת ומשחקי וידאו, יצרניות של קונסולות משחקים ושכביים גרפיים



### אודות המדד

|                         |            |
|-------------------------|------------|
| תאריך השקה:             | 10/07/2020 |
| התחלת נתונים היסטוריים: | 28/12/2017 |
| ערך מדד הבסיסי:         | 1,000      |
| אופן חישוב המדד:        | NTR        |
| מטבע חישוב המדד:        | דולר ארה"ב |
| תדירות פרסום:           | סוף יום    |
| תדירות עדכון הרכב:      | שנתית      |
| אופן קביעת משקולות:     | שווי שוק   |
| מגבלת משקל מניה:        | 8.0%       |

### תנאי סף לסדרות במדד

|                            |              |
|----------------------------|--------------|
| מקום מסחר:                 | גלובלי       |
| סוג מטבע:                  | מגוון מטבעות |
| זיקה/שווי גיאוגרפי:        | גלובלי       |
| אחוז החזקות ציבור מינימלי: | 10%          |

### ניתוח ביצועים היסטוריים

| שארפ*  |        |     | סטיית תקן* |        |       | תשואה מצטברת בתקופה |        |       |       |
|--------|--------|-----|------------|--------|-------|---------------------|--------|-------|-------|
| שנים 5 | שנים 3 | שנה | שנים 5     | שנים 3 | שנה   | שנים 5              | שנים 3 | שנה   | 2024  |
| 0.9    | 0.5    | 2.1 | 24.8%      | 23.8%  | 20.7% | 167.2%              | 40.1%  | 55.4% | 55.4% |

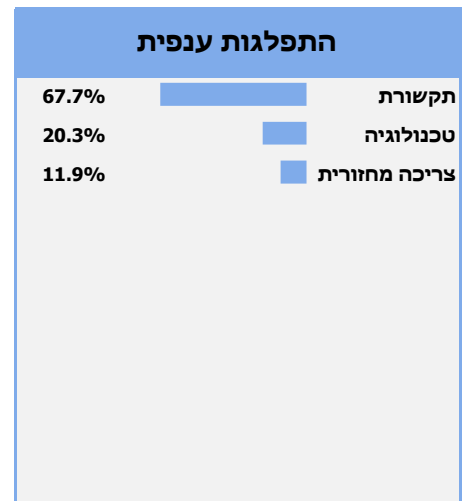
\* החישוב בוצע על בסיס נתונים יומיים ומוצג במונחים שנתיים. חישוב מדד שארפ מתבסס על ריבית הבנק המרכזי כריבית חסרת סיכון

### נתוני מדד עדכניים

|                   |      |
|-------------------|------|
| מספר ניירות במדד: | 30   |
| מכפיל רווח:       | 52.1 |
| מכפיל הון:        | 6.0  |
| תשואת דיבידנד:    | 0.7% |

### 10 המניות בעלות המשקל הגבוה במדד

| שם נייר              | מזהה נייר | משקל במדד |
|----------------------|-----------|-----------|
| Roblox               | RBLX US   | 9.4%      |
| NetEase - ADR        | NTES US   | 8.3%      |
| Nintendo             | 7974 JP   | 8.2%      |
| Take-Two Interactive | TTWO US   | 7.9%      |
| Applovin             | APP US    | 7.8%      |
| Electronic Arts      | EA US     | 7.3%      |
| Draftkings           | DKNG US   | 5.9%      |
| Sony                 | 6758 JP   | 4.3%      |
| Konami               | 9766 JP   | 4.3%      |
| Nexon                | 3659 JP   | 4.1%      |



מדד אינדקס eGaming נערך ומחושב על ידי אינדקס מחקר ופיתוח מדדים בע"מ (להלן ולעיל: "אינדקס"). כל החברות הנחרות הממדד שייכות לאינדקס. כל הנתונים המופיעים במסמך זה מובאים לצרכי מידע בלבד והם משקפים ביצועי עבר אשר אינם מהווים בהכרח את ביצועי ההשקעה בפועל לאור קיום עלויות מסחר, מיסוי ותקבולים שאינם מקבלים ביטוי במחירי ניירות הערך הנכללים במדד. אין לראות בתוצאות העבר ניסיון לחזות את התוצאות בעתיד. בנוסף, יודגש כי חלק מהמידע המוצג לעיל מבוסס על חישובים תיאורטיים בלבד ולא על ביצועי השוק בפועל. החישובים התיאורטיים מבוססים על מתודולוגיה זוה לוו של המדד במועד השקתו הרשמית. בנוסף, המידע עלול לכלול אי דיוקים וטעויות וייתכן שחלו במידע המובא לעיל שגיאות מאז פרסומו. אינדקס לא תהא אחראית בכל צורה שהיא למק או הפסד שיגרמו משימוש במידע המופיע במסמך זה, אם יגרמו, ואינה מתחייבת כי שימוש במידע זה עשוי ליצור רווחים בידי המשתמש. אין לראות במידע המופיע במסמך זה המלצה לביצוע פעולות השקעה ו/או תחליף ליעוץ/שיווק השקעות האמור להינתן באופן פרטני על פי צרכי המשקיע ו/או תחליף לשקול דעתו העצמאית של הקורא. מדי ניירות ערך אינם מהווים מכשירי השקעה ולא ניתן להשקיע בהם באופן ישיר. אינדקס עוסקת בניתוח ובפיתוח, חישוב ועריכת מדי ניירות ערך למגוון צרכי השקעה ואינה מנהלת, מאשרת, משווקת או מקדמת מכשירי השקעה על המדדים שהיא עורכת ו/או מחשבת. השימוש במדדי אינדקס לצורך יצירת מכשירי השקעה מחייב התקשרות ברישיון עם אינדקס. שמות המדדים הינם סימנים מסחריים של אינדקס אשר ניתנים לשימוש על ידי מנהלים של מכשירי השקעה במסגרת רישיון בתוקף. אין לבצע כל שימוש בסימנים המסחריים של אינדקס ללא אישור מראש ובכתב מאינדקס. מסמך זה הינו רכוש של אינדקס. אין להעתיק, לשכפל, לנטל ו/או לפרסם מסמך זה, או כל חלק ממנו ללא קבלת אישור בכתב ומראש. כל החברות שמורות.